

## 动画与数字艺术学院 2027 年推免 “一般类别项目”推荐遴选结果公示

根据教育部关于普通高校推荐优秀应届本科毕业生免试攻读研究生（以下简称“推免”）相关政策、学校推免工作实施办法及工作方案要求，经学生本人申请，学院推免生遴选推荐工作小组综合评价，学校推免生遴选推荐委员会审定，形成 2027 年“一般类别项目”推荐名单，现予公示（按姓氏拼音排序）。

| 学号           | 姓名  | 专业            |
|--------------|-----|---------------|
| 2023xxxx3026 | 蔡玥  | 数字媒体艺术        |
| 2023xxxx3019 | 常常  | 动画            |
| 2023xxxx3001 | 陈冷茜 | 漫画            |
| 2023xxxx3018 | 陈子奕 | 动画（游戏艺术方向）    |
| 2023xxxx3023 | 邓砚宸 | 数字媒体艺术        |
| 2023xxxx3032 | 傅昱超 | 动画            |
| 2023xxxx3029 | 傅俊卿 | 数字媒体艺术        |
| 2023xxxx3025 | 高士雅 | 动画（游戏艺术方向）    |
| 2023xxxx3009 | 戈畅  | 艺术与科技（数字娱乐方向） |
| 2023xxxx3045 | 葛适荣 | 数字媒体艺术        |
| 2023xxxx3017 | 姜正浩 | 艺术与科技（数字娱乐方向） |
| 2023xxxx3003 | 李煦儿 | 漫画            |
| 2023xxxx3006 | 李悦然 | 动画            |

|               |     |                  |
|---------------|-----|------------------|
| 2023xxxx3015  | 李佳融 | 动画               |
| 2023xxxx3012  | 李禅悦 | 动画               |
| 2023xxxx3008  | 李肇轩 | 新媒体艺术            |
| 2023xxxx3032  | 李思瑶 | 数字媒体艺术           |
| 2023xxxx3001  | 李祎晴 | 艺术与科技（数字娱乐方向）    |
| 2023xxxx3003  | 李雨佳 | 艺术与科技（数字娱乐方向）    |
| 2023xxxx3013  | 李肇铖 | 数字媒体技术（游戏设计技术方向） |
| 2023xxxx3001  | 梁馨月 | 数字媒体技术（游戏设计技术方向） |
| 2023xxxx3062  | 刘颖  | 数字媒体艺术           |
| 2023xxxx3009  | 刘子瑄 | 新媒体艺术            |
| 2023xxxx3017  | 刘裕雯 | 动画（游戏艺术方向）       |
| 2023xxxx3003  | 吕家舜 | 动画               |
| 2023xxxx3017  | 马振博 | 数字媒体技术（游戏设计技术方向） |
| 2023xxxx3044  | 米晓田 | 动画               |
| 2023xxxx3015  | 念一扬 | 数字媒体艺术           |
| 2023xxxx3033  | 宁奥  | 数字媒体艺术           |
| 2023xxxx3001  | 邱添  | 数字媒体艺术           |
| 2020xxxx33034 | 邱春艺 | 数字媒体艺术           |
| 2022xxxx3022  | 施然  | 动画（游戏艺术方向）       |
| 2023xxxx3048  | 石静怡 | 数字媒体艺术           |
| 2023xxxx3053  | 宋亚蒙 | 动画               |

|              |      |                  |
|--------------|------|------------------|
| 2023xxxx3001 | 宋照南  | 新媒体艺术            |
| 2023xxxx3012 | 宋晗僊  | 新媒体艺术            |
| 2023xxxx3015 | 宋俊泽  | 艺术与科技（数字娱乐方向）    |
| 2023xxxx3041 | 索姝怡  | 动画               |
| 2023xxxx3043 | 唐凡茜  | 动画               |
| 2023xxxx3007 | 王馨晨  | 漫画               |
| 2023xxxx3020 | 王靖舒  | 艺术与科技（数字娱乐方向）    |
| 2023xxxx3011 | 王柏惠  | 动画（游戏艺术方向）       |
| 2023xxxx3011 | 夏旭泽  | 数字媒体技术（游戏设计技术方向） |
| 2023xxxx3004 | 谢雨彤  | 数字媒体技术（游戏设计技术方向） |
| 2023xxxx3012 | 徐一帆  | 数字媒体技术（游戏设计技术方向） |
| 2023xxxx3014 | 徐浩瑜  | 动画（游戏艺术方向）       |
| 2023xxxx3024 | 薛佳宜  | 动画               |
| 2023xxxx3010 | 杨依依  | 漫画               |
| 2023xxxx3022 | 杨梓晗  | 数字媒体技术（游戏设计技术方向） |
| 2023xxxx3035 | 杨熙婷  | 动画（游戏艺术方向）       |
| 2023xxxx3020 | 叶阳   | 数字媒体技术（游戏设计技术方向） |
| 2022xxxx3057 | 张可可  | 动画               |
| 2023xxxx3017 | 张杨博雅 | 数字媒体艺术           |
| 2023xxxx3006 | 张哲源  | 艺术与科技（数字娱乐方向）    |
| 2023xxxx3021 | 张诗雨  | 艺术与科技（数字娱乐方向）    |

|              |     |            |
|--------------|-----|------------|
| 2023xxxx3010 | 张墨竹 | 动画（游戏艺术方向） |
| 2023xxxx3002 | 郑思琦 | 数字媒体艺术     |
| 2023xxxx3033 | 周燕姿 | 动画         |
| 2023xxxx3043 | 朱郑瑶 | 数字媒体艺术     |

公示期自2026年9月11日至9月17日，共7天。公示期间，如有异议，请以书面形式向学院推免生遴选推荐工作小组或学校反映。

电话：010-65783488

邮箱：cuc\_anima3488@163.com

